



Présentation &
Programme de la filière

CONCEPTEUR DEVELOPPEUR JAVA JEE

Filière de 57 jours / 399 heures

Version 2024.1.1

PRÉSENTATION DE LA FILIÈRE

Distanciel/Présentiel

5586 € HT / participant

57 jours / 399 heures

La durée et le prix correspondent à une inscription en inter-entreprises. Toute demande intra-entreprise fait systématiquement l'objet d'un devis sur-mesure devant être approuvé pour acceptation.

Objectifs

Savoir conceptualiser des applications.

Développer des applications clients lourds en Java et des applications clients légers en JEE.

Utiliser les frameworks clés back-end et front-end afin de simplifier le développement d'applications

Acquérir le savoir être du consultant

Public

Demandeurs d'emploi souhaitant exercer le métier de Concepteur Développeur JAVA JEE

Prérequis

Bac+ 2 minimum, candidats intéressés par les activités numériques.

Des notions d'algorithmie seraient un plus

Modalités et délais d'accès

Les postulants devront passer une série d'entretiens pour intégrer la formation

Ils seront informés de leur inscription au plus tard 15 jours avant le début de la session

Accessibilités aux personnes en situation de handicap

Les personnes en situation de handicap sont invitées à nous communiquer leurs besoins spécifiques. Nous ferons tout pour les mettre dans les meilleures conditions de suivi de la formation possibles (compensation, accessibilité...)

Modalités d'évaluation

A l'issue de chaque module, le formateur évaluera chacun des participants en fonction des cas pratiques et exercices effectués

La fin de la formation sera consacrée à un projet final reprenant l'ensemble des acquis de la formation. Les apprenants participeront à une soutenance pour présenter leur projet devant un jury et démontrer leurs nouvelles compétences

Attestation/certification

Une attestation de fin de stage sera remise à tous les participants à l'issue de leur parcours

Au cours de la formation, le participant aura la possibilité de passer l'examen de la certification

Oracle Java SE 11 Programmer (1Z0-819)

PRÉSENTATION DE LA FILIÈRE

Distanciel/Présentiel

5586 € HT / participant

57 jours / 399 heures

La durée et le prix correspondent à une inscription en inter-entreprises. Toute demande intra-entreprise fait systématiquement l'objet d'un devis sur-mesure devant être approuvé pour acceptation.

Méthodes mobilisées

Alternance d'exercices, cas pratiques, QCM et de notions théoriques, projet Fil Rouge avec une répartition du temps de travail : 40% théorie, 60% pratique. Des présentations théoriques des concepts clés illustrés par des démonstrations du formateur (Ex : code live ...) seront suivies de mises en pratique des apprenants

Evaluations régulières et retour du formateur sur les points moins bien assimilés. ; les apprenants réaliseront tout au long de la formation des exercices, QCM, mises en situation, TP, TD qui seront corrigés pour faciliter l'acquisition de compétences.

En classe virtuelle, accès à notre plateforme à distance, à des machines virtuelles en local ou dans le cloud contenant les logiciels utiles et les supports de cours en français seront mis à disposition via notre la plate-forme de téléchargement AJC Classroom

Accès à notre plateforme à distance de Classe Virtuelle : mêmes possibilités et interactions avec votre formateur que lors d'une formation présentielle: votre formation se déroulera en connexion continue 7h/7 :

- Echanges directs avec le formateur et l'équipe pédagogique à travers la visioconférence, les forums et chats
- Vérification de l'avancement de votre travail et évaluation par votre formateur à l'aide d'exercices et de cas pratiques
- Suivi pédagogique et conseils personnalisés pendant toute la formation

Vous recevrez les informations de connexion par mail dès votre inscription. En cas de problème de connexion, vous pourrez joindre notre équipe à tout moment (avant ou même pendant la formation) au 01 82 83 72 41 ou par mail (hotline@ajc-formation.fr)

En présentiel, mise à disposition d'ordinateurs portables (16Go RAM, SSD); nos salles sont équipées de matériels pédagogiques (Tableau blanc, vidéo projecteur, tableau tactile...) et informatiques

CONTENU PÉDAGOGIQUE

COMPORTEMENTAL	RÔLE ET COMPORTEMENT DU CONSULTANT	1 jour
METHODES	AGILE SCRUM	3 jours
FONDAMENTAUX ET BASE DE DONNEES	ALGORITHMIE	2 jours
	DÉVELOPPEMENT BASÉ SUR LA RÉALISATION DE MODÈLES AVEC UML	1 jour
JAVA ET FRAMEWORKS	PROGRAMMATION JAVA – FONCTIONS ESSENTIELLES	4 jours
	PROGRAMMATION JAVA - FONCTIONS AVANCÉES	3 jours
PROJET	PROJET FONCTIONS JAVA SE	1 jour
FONDAMENTAUX ET BASE DE DONNEES	CONCEPTS DES BASES DE DONNÉES RELATIONNELLES	1 jour
	LE LANGAGE SQL	2 jours
	PROGRAMMATION JAVA ET BASE DE DONNÉES	1 jour
JAVA ET FRAMEWORKS	JPA AVEC HIBERNATE	4 jours
WEB	INITIATION WEB AVEC HTML5, CSS3 , JAVASCRIPT, BOOTSTRAP	5 jours
	JAVA EE ET LES API SERVLET ET JSP	2 jours
PROJET	PROJET JSP/SERVLET ET MÉTHODES	1 jour
	GÉRER LES DÉPENDANCES AVEC MAVEN	1 jour
JAVA ET FRAMEWORKS	GESTION DE VERSION DE SOURCES AVEC GIT	1 jour
	JENKINS	1 jour
WEB	SERVICES WEB AVEC JAVA SE	2 jours
JAVA ET FRAMEWORKS	SPRING CORE ET DATA	3 jours
	SPRING MVC	3 jours
PROJET	PROJET JPA/SPRING MVC/JSP	1 jour
JAVA ET FRAMEWORKS	SPRING BOOT ET SECURITY	2 jours
	ANGULAR	4 jours
PROJET	PROJET SPRING BOOT/REST/ANGULAR	1 jour
COMPORTEMENTAL	PRÉSENTER SES NOUVELLES COMPÉTENCES	1 jour
	REDIGER MON CV ET MA LETTRE DE MOTIVATION	1 jour
PROJET	PROJET FINAL & SOUTENANCE	5 jours

57 JOURS